

Escuela Superior de Computo

Tarea 18-20: Fecha-Hora, Hilos, SharedPreferences

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 4 de mayo del 2021

**Tarea 18 – Fecha-Hora**

**Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente Calendario

Descripción generada automáticamente**

Figura 1. Ejemplo 1, se tienen entradas de texto para Fecha y Hora

Figura 2. Ejemplo 1, al presionar el botón de “Fecha” se despliega un calendario para seleccionar la fecha

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media Imagen que contiene Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 3. Ejemplo 1, la fecha se guarda en el campo de texto

Figura 4. Ejemplo 1, al presionar el botón “Hora”, se despliega un reloj para seleccionar la hora

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 5. Ejemplo 1, la hora se almacena en el campo de texto

Figura 6. Ejercicio 1, se agregó el campo de texto “Usuario” para almacenar la fecha de nacimiento

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 7. Ejercicio 1, se almacenan los datos y se borra el contenido de los campos de texto

Figura 8. Ejercicio 1, se obtiene la lista de usuarios registrados y su fecha de nacimiento

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

Figura 9. Ejercicio 1, se almacenan los datos de otro usuario

Figura 10. Ejercicio 1, se muestra la lista actualizada de los usuarios registrados

**Tarea 19 – Hilos**

**Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza media **

Figura 11. Ejemplo 1, se introducen los segundos a bloquear la pantalla sin interacción del usuario

Figura 12. Ejemplo 1, pantalla bloqueada por 30 segundos

**Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza baja Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

Figura 13. Ejemplo 1, se introducen los segundos a bloquear la pantalla con posible interacción del usuario

Figura 14. Ejemplo 1, pantalla bloqueada por 10 segundos

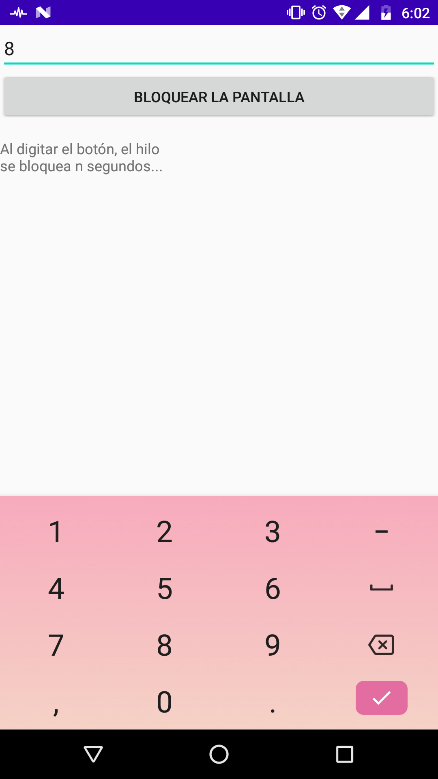
**Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza baja Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 15. Ejemplo 1, se introducen los segundos a bloquear la pantalla

Figura 16. Ejemplo 1, notificación de aplicación detenida

** Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente**

Figura 17. Ejemplo 1, se introducen los segundos a bloquear la pantalla con posible interacción del usuario

Figura 18. Ejemplo 1, pantalla bloqueada por 8 segundos, mostrando dicha cantidad en texto

**Texto

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente**

Figura 19. Ejercicio 1, impresión de los hilos planificados

Figura 20. Ejercicio 1, modificación e impresión de los nombres de los hilos planificados

**Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja Texto

Descripción generada automáticamente**

Figura 21. Ejercicio 1, impresión de los nombres e Id’s de los hilos planificados

Figura 22. Ejercicio 1, modificación de la temporización de los hilos planificados

**Tarea 20 – SharedPreferences**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Figura 23. Ejemplo 1, almacenamiento de datos como preferencias.

Figura 24. Ejemplo 1, se ingresan los nuevos datos a guardar

**Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 25. Ejemplo 1, al regresar al Escritorio se guardan las preferencias, como indica el Toast

Figura 26. Ejemplo 1, al ingresar a la aplicación se muestran los datos almacenados previamente

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 27. Ejercicio 1, se guardarán nombre y apellido como preferencia

Figura 28. Ejercicio 1, se modifican los datos a almacenar

**Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

Figura 29. Ejercicio 1, al regresar al Escritorio se guardan las preferencias, como indica el Toast

Figura 30. Ejercicio 1, al presionar al botón de “Mostrar preferencias” se muestran los datos almacenados

**Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

Figura 31. Ejercicio 2, se almacenará una imagen como preferencia

Figura 32. Ejercicio 2, al presionar al botón “Busca imagen” se abre el explorador de archivos

**Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza baja Dibujo animado de un personaje animado

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Figura 33. Ejercicio 2, al seleccionar la imagen se guardan las preferencias, como indica el Toast

Figura 34. Ejercicio 2, al presionar al botón de “Mostrar preferencias” se muestra la imagen almacenada